

Easy Phone Launcher

Řešitel: Ing. Tomáš Slavíček, FEL ČVUT

Vedoucí projektu: Ing. Jan Balata, FEL ČVUT



Výsledkem projektu Easy Phone Launcher je nové uživatelské rozhraní pro dotykové telefony, které je uzpůsobeno pro starší a hůře vidící lidi. Nese název Koala Phone a bylo navrženo na základě výzkumu na ČVUT FEL a diplomové práce.

Většina telefonů má dnes dotykový displej. Jejich prostředí je však složité a nepřehledné. Pro starší lidi je velmi obtížné je používat: písmo na displeji je malé, špatně se jim zadává text. Přesto chtějí držet krok s technikou, být v kontaktu s rodinou. Tito aktivní lidé nechtějí omezené seniorské telefony, rádi by používali fotoaparát a další funkce.

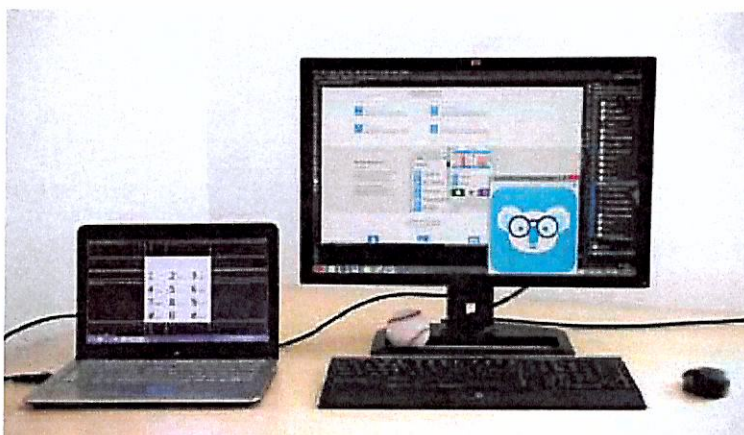
Koala Phone od základu zjednodušuje ovládání dotykových telefonů s operačním systémem Android. Jde o speciální aplikaci, která po instalaci nahradí původní prostředí telefonu. Uživatel dostane velkou klávesnici, zvětšený editor zpráv i přehledný seznam kontaktů a hovorů. Unikátní jsou upravené aplikace: fotoaparát, prohlížeč fotek, budík nebo svítlna. Do nabídky si lze přidat odkazy i na další programy, jako jsou například mapy nebo Skype.

Koala Phone lze přepnout do světlých nebo tmavých barev a lze také nastavit vysoký kontrast písma pro vyšší čitelnost. Tlačítka mají hmatovou a zvukovou odezvu, při dlouhém stisku prstu přečtou text nahlas. SMS zprávy lze diktovat (zadávat hlasem). Pro rychlé zavolání pomoci slouží tlačítko SOS.



Výzkum

Aplikace byla navržena na základě kvalitativního a kvantitativního výzkumu s více než stovkou seniorů. Identifikovala se specifika a omezení starších lidí. Podle papírových *mock-upů* se sestavil funkční prototyp, který se testoval s uživateli a upravoval podle metody User Centered Design. Na závěr se empiricky porovnal na několika úlohách se standardním rozhraním Android 4.4.



Posun od eClubu 2013

Aplikace byla dokončena a vydána na Google Play. Aktuálně se prodává její placená varianta, připravujeme také variantu dostupnou zdarma. Účastnili jsme se finále soutěže *Social Impact Award*, kterou pořádá Impact HUB Praha, a navazujícího letního akceleračního kempu. Dále probíhá spolupráce na výzkumu a testování s ČVUT FEL (katedrou počítačové grafiky a interakce).