

Abalone

Řešitelé: Ing. Tomáš Veselý, FBMI ČVUT, Bc. Kateřina Ondrušová, MÚVS ČVUT

Vedoucí projektu: Ing. Tomáš Veselý, FBMI ČVUT

Abalone for Android je aplikace pro tablety s operačním systémem Android. Inspirací je abstraktní strategická desková hra určená pro dva až čtyři hráče, kterou v roce 1987 vytvořili autoři Laurent Levi a Michel Laleu.

Cíl a popis hry

Abalone se hraje na šestiúhelníkovém hracím poli. Každý hráč má 14 koulí jedné barvy. Cílem hry je vytlačit šest soupeřových koulí z pole. Hráči se v tazích střídají.

Pohyb koulí

Hráč na tahu může posunout jednu, dvě nebo tři jeho koule o jedno pole v kterémkoli ze šesti možných směrů, a to na sousední volné pole. Každá koule se posune jen o jedno pole, všechny ve stejném směru.

Přetlačování soupeřových koulí

Přetlačování se vždy děje ve směru, v němž koule leží v řadě. Při pohybu do strany nelze přetlačovat. Více koulí přetlačí méně koulí.

Vytlačení z hracího pole

Kouli vytlačíte z hracího pole velice jednoduše tím, že ji přetlačíte přes okraj pole. Vyhrává ten, kdo první vytlačí šest soupeřových koulí z pole.

